

CARPADVENTURE TROPHY 2026

MODULO UFFICIALE DI ISCRIZIONE SQUADRA

ISTRUZIONI: Stampare il presente modulo, compilarlo in ogni sua parte **in stampatello leggibile**, firmarlo da parte di tutti i componenti e inviarlo via email all'indirizzo ufficiale dell'Organizzazione (indicato sul sito web) unitamente alla contabile del bonifico e al link del video di presentazione.

1. DATI IDENTIFICATIVI DELLA SQUADRA

Nome della Squadra: _____

Link Video

Presentazione: _____

(Inserire link WeTransfer, Google Drive o YouTube del video di presentazione obbligatorio)

2. ANAGRAFICA COMPONENTI (DA 2 A 4 MEMBRI)

COMPONENTANTE 1 - CAPITANO (Referente Principale)

Nome e Cognome:	Codice Fiscale:
Telefono (WhatsApp):	Email:
Taglia Felpa (S / M / L / XL / XXL / 3XL): _____	

COMPONENTE 2

Nome e Cognome:	Codice Fiscale:
Telefono (WhatsApp):	Email:
Taglia Felpa (S / M / L / XL / XXL / 3XL): _____	

COMPONENTE 3 (Eventuale)

Nome e Cognome:	Codice Fiscale:
Telefono (WhatsApp):	Email:
Taglia Felpa (S / M / L / XL / XXL / 3XL): _____	

COMPONENTE 4 (Eventuale)

Nome e Cognome:	Codice Fiscale:
Telefono (WhatsApp):	Email:
Taglia Felpa (S / M / L / XL / XXL / 3XL): _____	

3. MODALITÀ DI PAGAMENTO SCELTA

☐ **OPZIONE A - Soluzione Unica:** Bonifico di 600,00 € effettuato in data ____/____/20____

☐ **OPZIONE B - Pagamento Rateizzato:** 1° Rata (Caparra) di 300,00 € versata in data ____/____/20____

(Il saldo di 300,00 € dovrà essere versato entro 20 giorni dalla data del primo bonifico, pena l'annullamento dell'iscrizione).

Dati Bancari di Riferimento:

Intestatario: **A.S.D. TANCHI** | IBAN: **IT97Z0707236650000000765401**

Causale: *Iscrizione CarpAdventure Trophy 2026 – [Nome della Squadra]*

Con la sottoscrizione del presente modulo, i componenti della squadra dichiarano di aver preso visione del Regolamento Ufficiale di Gara e del Regolamento Iscrizioni, accettandone integralmente ogni clausola, inclusi i termini di cancellazione e la natura di caparra confirmatoria dell'acconto versato.

Firma del Capitano (Referente)

Firma del Componente 2